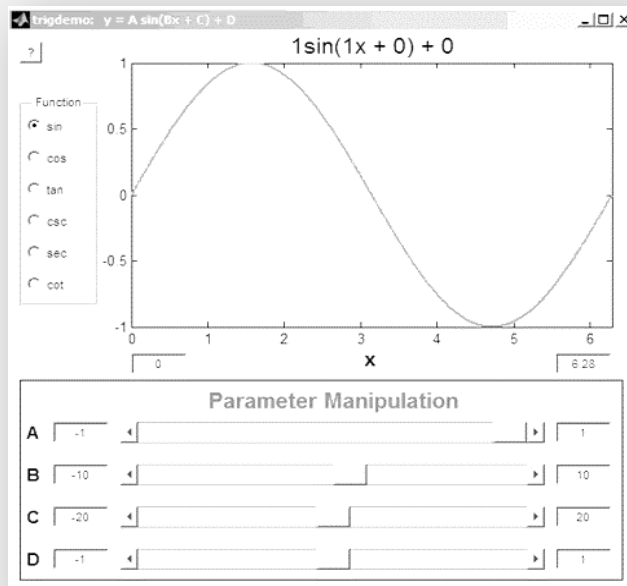


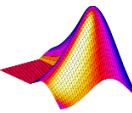
Počítačové aplikácie

Cv.7 – Tvorba skriptov, programovanie



1. roč. AES, LS 2018/19

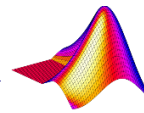
1. Vytvorte skript, ktorý:
spočíta počet čísel väčších ako alebo rovných 5
a počet čísel rovných číslu 2 v matici **A**(5x4),
ktorá obsahuje náhodne vygenerované čísla
z intervalu $<0, 10>$.
2. Vytvorte skript, ktorý:
z matice **B**(4x3) obsahujúcej náhodne vygenerované
čísla z intervalu $<-5, 5>$, vytvorí stĺpcový vektor **v**,
ktorý nebude obsahovať čísla z intervalu $<-2, 2>$.



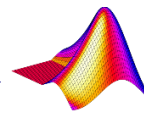
3. Vytvorte skript, ktorý:

spočíta hodnoty prvkov v druhom riadku matice **D**(5x4), ktorá obsahuje náhodne vygenerované čísla z intervalu $<-10, 10>$ a vygeneruje nasledujúce správy:

- ak je súčet prvkov rovný číslu 5: „**Súčet je rovný -5**“
- ak je súčet rovný číslu -10 alebo 20:
„**Súčet je rovný -10 alebo 20**“
- pre všetky ostatné hodnoty súčtu:
„**Súčet je nezaujímavé číslo**“

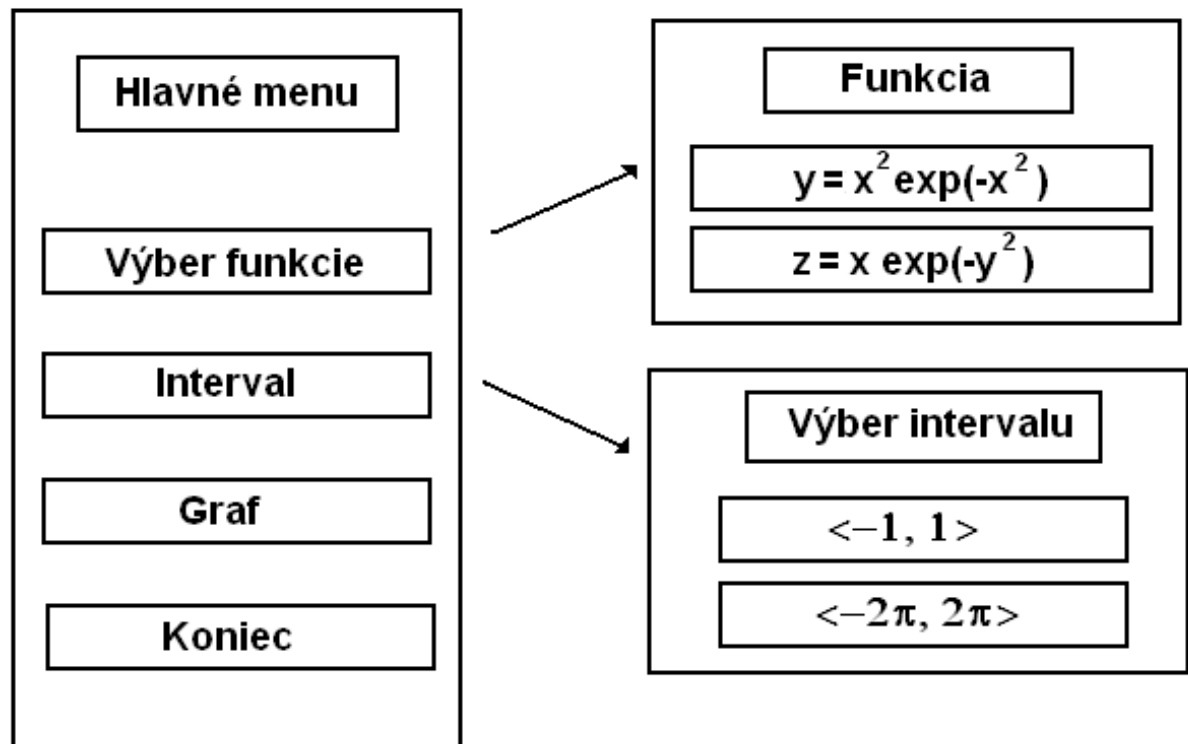


4. Vytvorte skript, ktorý na základe výzvy „**Zadaj číslo**“ načíta postupne **10** celých čísel a potom nájde **najväčšie** z nich, ktoré vypíše do príkazového okna MATLABU spolu s textom „ **Najväčšie číslo je: XX**“.



5. Vytvorte skript, ktorý pomocou menu bude riadiť beh celej aplikácie, ktorá bude slúžiť na:
- výber funkcie,
 - výber intervalu
 - kreslenie grafu.

Štruktúra menu:



Linky, odporúčaná literatúra

- Hans-Petter Halvorsen **MATLAB, Part I: Introduction to MATLAB. Kap. 6.3 Functions**, University College of Southeast Norway, s. 37-40
(kniha na portáli označená ako x0)
- J. Tvrdík, V. Pavliska, P. Bujok: **Základy modelování_ v MATLABU. Kap. 6 Programování v Matlabu**, s. 44-52
(kniha na portáli označená ako x4)

