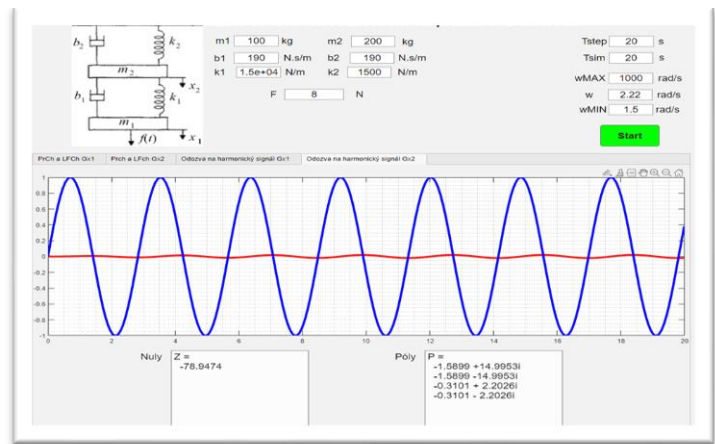
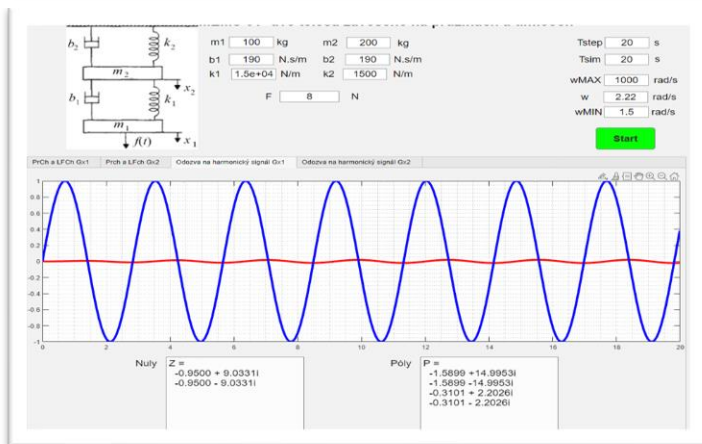
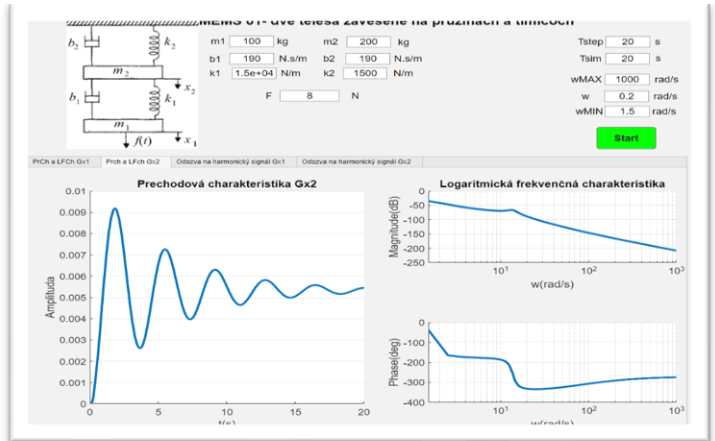
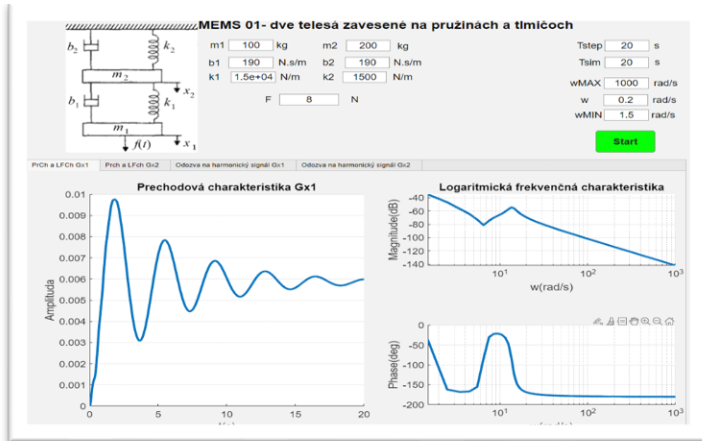
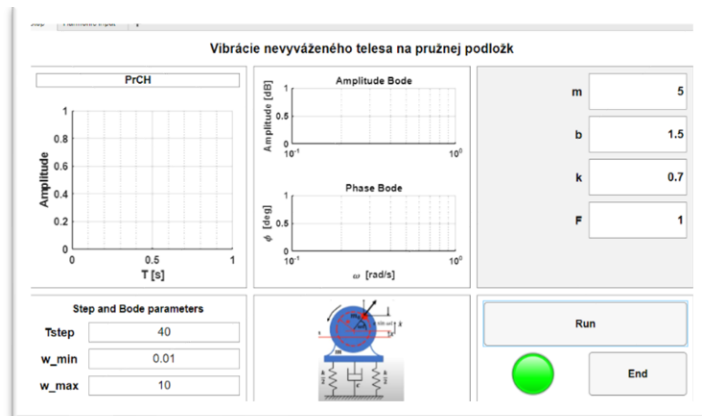


Príklady návrhu obrazoviek GUI (App Designer)

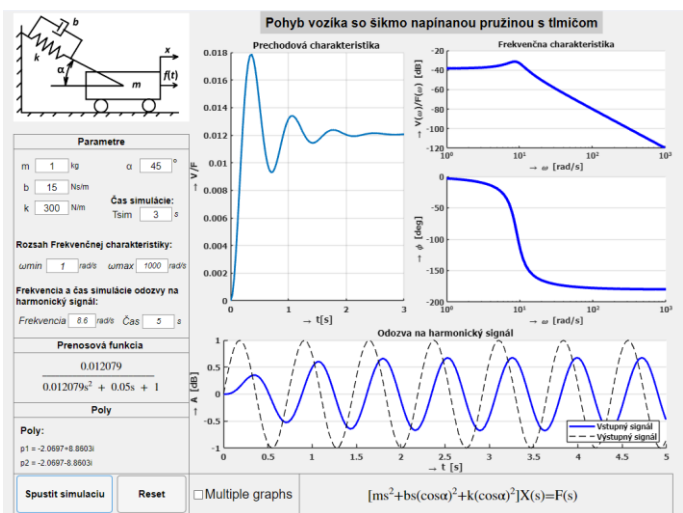
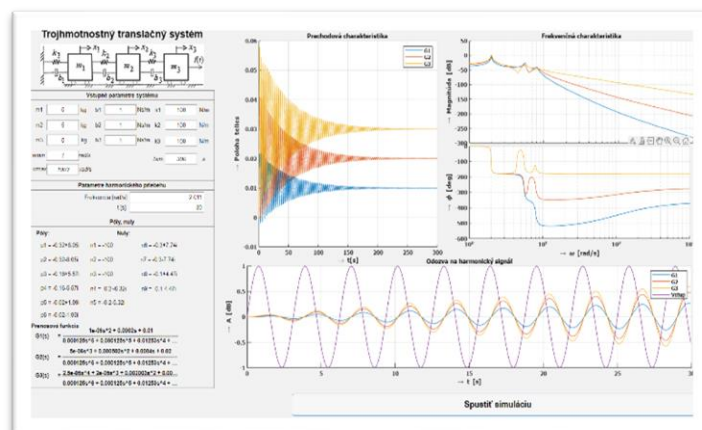
Príklad rozdelenia komponentov GUI na štyri obrazovky (pri zobrazení oboch výstupov súčasne by sa riešenie zredukovalo na 2 obrazovky)



2_Bialobok-Zidzil Príklad rozdelenia riešenia na dve obrazovky (nie je StartupFcn)

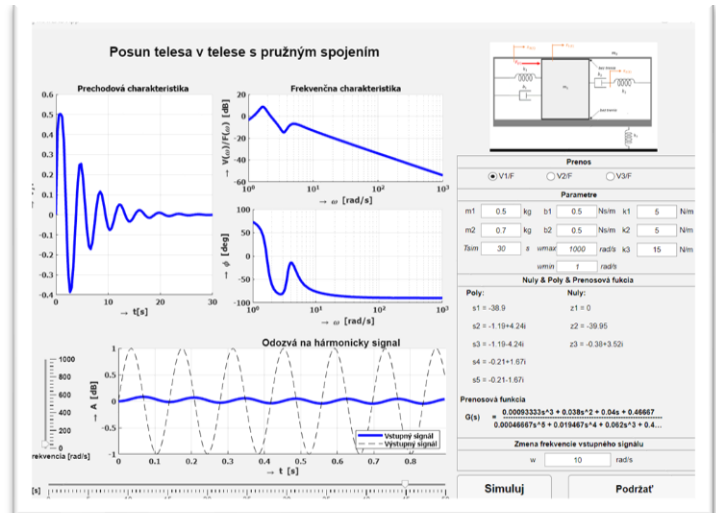
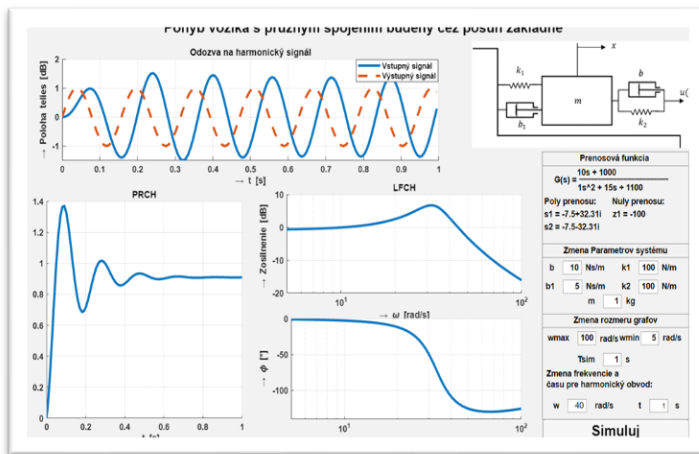


Korektné riešenia, ale ovládacie prvky a zadávanie parametrov by malo byť umiestnené na pravej strane obrazovky



Príklady návrhu obrazoviek GUI (App Designer)

Správne riešenia, na pravej strane vhodnejšie – najprv polia pre zadávanie parametrov systému pod tým výstupy



Vhodnejšie riešenie – obrázok a ovládacie prvky na pravej strane obrazovky Príklad na neusporiadané rozmiestnenie komponentov

