

Prednáška 1 – Príklad

Vytvorte aplikáciu, kde na pozadie panela umiestnite jednoduchý obrázok podľa predlohy. Na paneli bude prepínač, pomocou ktorého sa bude prepínať označenie farby guličky. Gulička navolenej farby sa bude zobrazovať hneď vedľa prepínača spolu s textom “gulička”.

